

Accéder à Pronote via l'ENT du collège et configurer l'application mobile

I. Accéder à l'ENT du collège

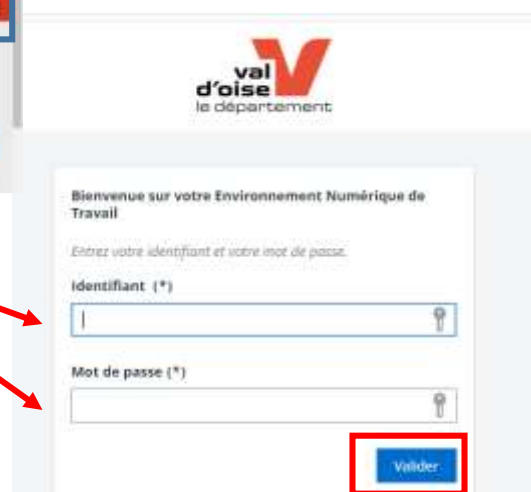
- 1- Lancer un moteur de recherche
- 2- Taper « ENT 95 »
- 3- Choisir CD95 – Mon collège en Val d'Oise



- 4- Cliquer sur se connecter en haut à droite



- 5- Indiquer l'identifiant et le mot de passe fournis



Valider

- 6- Accepter la charte

Descendre avec l'ascenseur à droite



Cocher « j'ai lu et j'accepte les conditions ci-dessus »

Valider

Accéder à Pronote via l'ENT du collège et configurer l'application mobile

7- Indiquer **un nouveau** mot de passe. **Attention aux consignes !**

N'oubliez pas de noter et conserver ce nouveau mot de passe !

Valider

8- Vérifiez vos informations les modifier si nécessaire

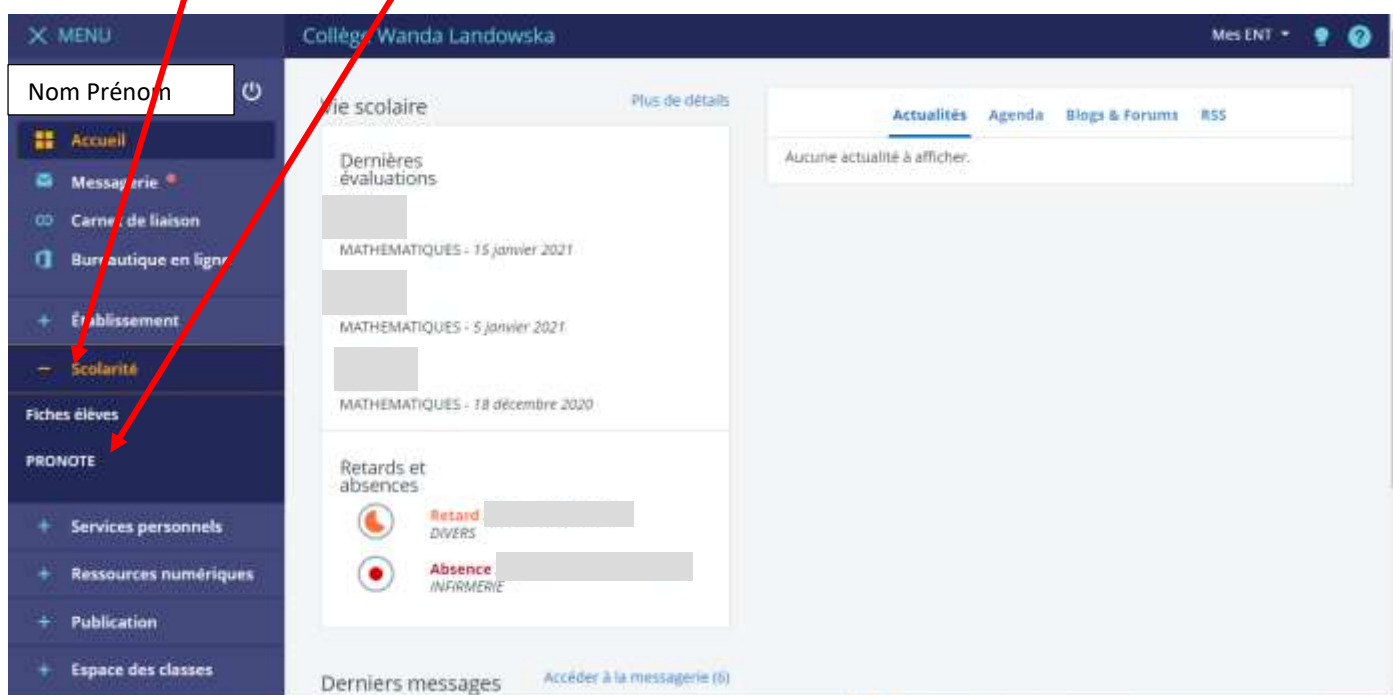
Cocher « je souhaite recevoir des notifications...de l'académie »

9- Cliquer sur mes ENT et choisir « collège Wanda Landowska »

Accéder à Pronote via l'ENT du collège et configurer l'application mobile

II. Accéder à Pronote

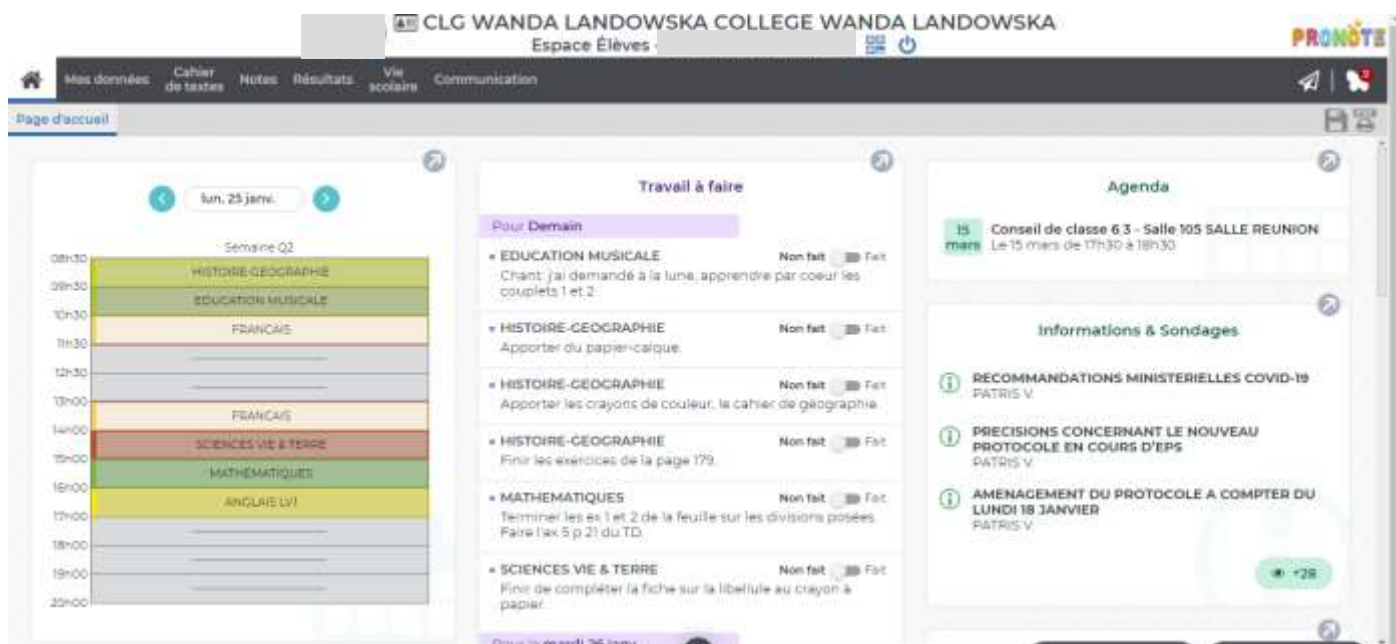
1- Cliquer sur Solarité puis sur Pronote



2- Cocher « j'ai pris connaissance... »

Vrai uniquement à la première connexion !

Cliquer sur « accéder à pronote .net »

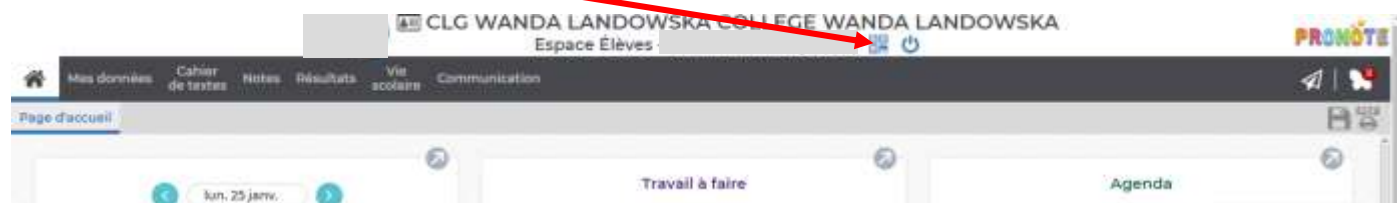


Accéder à Pronote via l'ENT du collège et configurer l'application mobile

III. Configurer l'application Pronote

Conditions : avoir téléchargé l'application Pronote sur le téléphone portable!

1. Cliquer sur le QR-code



2. Indiquer un code à 4 chiffres

QR Code de configuration de l'application mobile. ✕

Veuillez composer un code éphémère pour générer un QR Code de configuration de l'application mobile. Ce code vous sera demandé lors de la configuration sur votre téléphone. Le code doit être composé de quatre caractères, il aura une durée de validité de dix minutes.

Valider

Valider

<https://0950748x.index-education.net/pronote/mobile.eleve.html>

3- Lancer l'application Pronote

QR Code de configuration de l'application mobile. ✕

4- Flasher le code qui s'affiche



<https://0950748x.index-education.net/pronote/mobile.eleve.html>